

CONCURSO DE DISEÑO

INTERFAZ PARA UNA PLATAFORMA DE APOYO AL
EMPRENDIMIENTO UNIVERSITARIO EN INTERNET



BASES DEL CONCURSO

BASES DEL CONCURSO DE DISEÑO DEL INTERFAZ DE USUARIO PARA UNA PLATAFORMA DE APOYO AL EMPRENDIMIENTO UNIVERSITARIO EN INTERNET

1. OBJETO DEL CONCURSO

El concurso tiene por objeto seleccionar una propuesta de diseño de interfaz de usuario (*frontend*) para un nuevo portal de apoyo al emprendimiento universitario en Internet.

2. PARTICIPANTES

Podrán participar en el concurso los estudiantes de grado o postgrado matriculados en las universidades radicadas en Castilla y León. Se piensa especialmente en alumnos de Diseño Gráfico, Bellas Artes, Diseño Multimedia, Comunicación Visual, Ingeniería Informática o Arquitectura.

Se podrá participar tanto a título individual como en equipo. En este último caso, se deberá designar un miembro del equipo como persona de contacto.

También se aceptará la participación de personal docente coordinando equipos de estudiantes.

3. REQUISITOS DEL DISEÑO

Las propuestas deberán incluir **al menos la imagen visual de las siguientes pantallas** de interacción con usuarios:

- a. Pantalla de inicio.
- b. Pantalla de interfaz para una biblioteca de proyectos.
- c. Pantalla de interfaz hacia recursos o herramientas específicas.
- d. Pantalla “patrón” para posibles nuevos apartados, que permitan el escalado futuro de la aplicación.

Adicionalmente, se invita a los participantes a incluir ideas, mensajes, funcionalidades o elementos adicionales que consideren valiosos para enriquecer la experiencia de

usuario de la nueva plataforma de emprendimiento universitario. Estas propuestas pueden incluir nuevas secciones, herramientas interactivas, funcionalidades innovadoras o cualquier otro aporte creativo. La inclusión de estas ideas será valorada positivamente en el proceso de evaluación, siempre que resulten viables técnica y económicamente, y se presenten de forma clara y justificada.

La propuesta deberá reunir las siguientes **características de accesibilidad**:

- Diseño *responsive*.
- Paleta de colores accesible.
- Tipografía legible y moderna.

4. ENTREGABLES

Cada participante deberá presentar:

- Mockup¹ o prototipo en formato PNG, JPG o PDF (opcionalmente se puede añadir el formato WEBP), con una resolución mínima de 1920×1080 ppp.
- Se sugiere incluir una propuesta de logotipo para la plataforma.
- Justificación del diseño (breve memoria explicativa), así como posibles ideas o sugerencias adicionales.
- (Opcional) Prototipo navegable (necesario enlace con instrucciones).

Una vez resuelto el concurso, **el trabajo ganador deberá aportar los archivos fuente editables** (Figma, Adobe XD, Sketch, AI, SVG, etc.).

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Las propuestas serán evaluadas por un jurado según los siguientes criterios:

- Creatividad y originalidad.
- Usabilidad y experiencia de usuario.
- Coherencia visual y estética.
- Adaptabilidad a distintos dispositivos.

¹ Representación visual o maqueta que muestre cómo se verá el producto final antes de que se construya o desarrolle completamente.

6. EXPOSICIÓN DE TRABAJOS SELECCIONADOS

Con el objetivo de reconocer el talento, se contempla la posibilidad de realizar una exposición virtual o física con una selección de los trabajos presentados al concurso.

La participación en esta exposición será opcional y no afectará la evaluación ni los resultados del concurso. Los trabajos a exponer serán seleccionados con base en criterios de originalidad, calidad visual y aporte conceptual.

En caso de realizarse, la exposición será anunciada oportunamente a través de los canales oficiales del concurso, indicando el formato (virtual o presencial), lugar y fecha. Los participantes seleccionados deberán autorizar expresamente la exhibición pública de sus propuestas.

7. PREMIOS

Los ganadores recibirán:

- Publicación del diseño en la web oficial del concurso.
- Certificado de reconocimiento.
- Una Impresora 3D de filamento PLA.
- Posibilidad de colaborar en el desarrollo real del proyecto.

8. PLAZO Y FORMA DE PRESENTACIÓN

El plazo de recepción de candidaturas comenzará desde el día siguiente al de la publicación de las bases en la Web www.redtcue.es y finalizará el **10 de octubre de 2025**.

Todos los interesados deberán inscribirse mediante formulario específico (**Anexo 1**, disponible en www.redtcue.es, **con los datos personales, debidamente cumplimentado y firmado**) al que se añadirán (agrupados en un único fichero ZIP) los entregables señalados en el apartado 4 de estas bases.

Los trabajos se presentarán en la siguiente dirección de correo electrónico: tcue@jcyll.es, indicando en el título del mensaje el acrónimo del trabajo (máximo 15 caracteres) y la leyenda: **INTERFAZ PORTAL EMPRENDIMIENTO** (Ejemplo: “**ACRÓNIMO - INTERFAZ PORTAL EMPRENDIMIENTO**”).

Todos los archivos deberán enviarse agrupados en un único fichero ZIP con un máximo de 8 MB.

9. JURADO

El jurado estará integrado por hasta cinco miembros pertenecientes a alguno de los siguientes colectivos:

- Profesores de diseño y tecnología.
- Representantes del equipo de desarrollo del *backend*.
- Emprendedores universitarios.
- Representantes de la Consejería de Educación.
- Profesionales del diseño gráfico.

10. AUTORÍA Y DERECHOS DE USO

Los participantes responden ante los promotores de este concurso de la autoría y originalidad del trabajo presentado.

Los organizadores se reservan el derecho de uso, reproducción y modificación del diseño ganador, reconociendo siempre de forma expresa la autoría del participante o equipo ganador.

11. PROTECCIÓN DE DATOS

Por el hecho de presentar su solicitud para participar en el concurso, los candidatos dan su consentimiento al uso de sus datos personales en la forma que se establece en el Anexo 1 de inscripción (hoja de recogida de Datos Personales).

12. ACEPTACIÓN

La participación en el concurso implica el conocimiento y aceptación de las presentes bases. La no adecuación de las candidaturas a estas bases dará lugar a su exclusión del concurso. En caso de existir dudas o discrepancias en su interpretación, prevalecerá el criterio de la organización.

Estas bases, junto con el resto de la información relativa al concurso o sus ganadores se publicarán al menos en las siguientes páginas Web: www.redtcue.es, www.fuescyl.com.